|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Proje Adı:** | GezWhere! | |
| **Proje Takımı Üyeleri:** | Proje Yöneticisi – Oğuzhan ÖNÜT  Sistem Analisti – Firdevs BAYOĞLU  Yazılımcı – Enes GÜMÜŞ  UI Designer – Pusat ÇAKIR | |
| **Projenin Gerekçesi:** | * İnsanların yoğun iş hayatından ya da okulum vermiş olduğu yoğunluktan kaynaklı sosyalleşme ihtiyacı. * Farklı bölge ve mekanları yeni insanlarla keşfetme isteği. * Ruh halimize göre aktivite seçmekte zorlanmak. * Çevre edinmek. * Topluluklara dahil olarak takım çalışması yetkinliğini kazanma gereksinimi. | |
| **Son Ürün Açıklaması:** | **Profil oluşturma:** Kullanıcıların kişisel bilgilerini girerek kayıt oluşturduğu sayfadır.  **Bugün nasıl hissediyorsun?:** Kullanıcının ruh halini belirttiği sayfadır.  **Aktivite seçme ekranı:** Ruh halinize göre aktivite önerilen sayfadır.  **Aktiviteye bağlı mekân bilgi ekranı:** Seçtiğiniz aktivite ile ilgili mekân (konum, yoğunluk) bilgi sayfası.  **GezBuddy!:** Eğer tek iseniz seçtiğiniz aktiviteyi sizinle yapmak isteyen insanları gördüğünüz sayfa.  **GezGang ! :** Seçtiğiniz aktiviteyi yakınlarınızda yapan bir topluluk var ise bunları gördüğünüz sayfadır eğer isterseniz siz de bir topluluk oluşturup insanları davet edebilirsiniz | |
| **Proje Amaçları:** | İnsanların çevre edinmesi.  İnsanların mekanlar ve gezilebilecek yerler hakkında bilgi sahibi olması. | |
| **Bütçe:** | **Bütçe Tahmini:** | 1.000.000 TL |
| **Maksimum İzin Verilen:** | 1.250.000 TL |
| **Proje Süresi:** | **Süre Tahmini:** | 4 Ay |
| **Maksimum İzin Verilen:** | 6 Ay |
| **Kısıtlamalar:** | * Projeye ayrılabilecek maksimum süre 5 ay olarak belirlenmiştir. * Projede hibrit çalışma ile desteklenmektedir. * Projede çalışma saati 40 saat/hafta olarak sınırlandırılmıştır. * Proje süresince haftada bir üst yönetime ilerleme raporu sunulur. * 1 sunucu, 5 PC ve 1 Android 1 IOS olmak üzere 2 test cihazı. | |
| **Varsayımlar:** | * Test cihazların yeteri kadar geçerli ve güvenilir olması * Yazılımın her iki platform içinde (Android- IOS) her versiyonunda sorunsuz çalışması * Yazılım veya donanım kaynaklı oluşacak herhangi sıkıntıda minimum süre içinde geri dönüş yapılması * Kullanıcılar uygulamayı çok kolay ve hızlı bir şekilde kullanabilmesi | |
| **Proje Başarı Kriterler:**  **(Kabul edilme kriterleri)** | * Bütçe: 1.000.000 – 1.250.000 * Süre: 4 Ay – 6 Ay * Kullanılabilir Testi: İlk prototip üzerinde %88   : Son prototip üzerinde %99   * Fonksiyonellik Testi: İlk prototip üzerinde %83   : Son prototip üzerinde %99  • Fonksiyonellik Testi: İlk prototip üzerinde %83  : Son prototip üzerinde %99  • Kayıtlı kullanıcı Sayısı Artışı: % 30 / Hafta (İlk 6 Ay)  : % 20 / Hafta (6-18. Ay)  : % 15 / Hafta (18-24. Ay)  • Kayıtlı Topluluk Sayısı Artışı: % 5 / Hafta (İlk 6 Ay)  : %10 / Hafta (6-18. Ay)   * Güvenlik Testi: % 100 * Teknoloji Zaman uygunluğu: % 95 | |